

Informatique industrielle

Mettre en œuvre et dépanner les installations de Bus ASi avec UNITY

Objectifs :

- Acquérir un niveau d'autonomie et d'expertise suffisant pour mettre en œuvre, modifier et maintenir une machine ou une installation intégrant des bus ASi et des composants multimarques.

Programme :

Le bus ASi permet de faire des économies de conception, de mise au point et de maintenance par rapport à une technologie câblée multifilaire. Il envahit la très grande majorité des installations automatisées. V1, V2, V3, ASi SAFETY at WORK : quelles possibilités et comment mettre en œuvre ?

- **Situation par rapport au modèle OSI et terminologie des bus de terrain**
- **Caractéristiques ASi V1, V2 et V3**
 - Performances
 - Topologie
 - Composants du bus
 - Les profils
- **Présentation des cartes ASi des diverses gammes API Schneider**
 - Performance
 - Câblage
 - Paramétrages
 - Adressage (et différences entre PL7 et UNITY)
- **Programmation et diagnostic**
 - Mise en œuvre d'un bus
 - La signalisation du maître et le diagnostic
 - Les outils de diagnostic et de mise au point dans UNITY
 - Mettre en œuvre un diagnostic de niveau 2 (IODDT, DFB diagnostic ASi)
- **ASi SAFETY AT WORK**
 - Le concept, éléments de la norme sécurité machine
 - Le moniteur de sécurité : rôle, fonctionnement, mise en œuvre
 - Les esclaves de sécurité : mise en œuvre
 - Le logiciel de paramétrage du moniteur de sécurité
- **Les passerelles DP / ASi**
 - Pourquoi mettre en œuvre une passerelle
 - Exemples de passerelles
- **Etudes de cas**

Personnalisation aux installations de l'entreprise

Personnes concernées et prérequis :

- Techniciens BE ou maintenance, chefs de projets d'automatisation, connaissant un peu UNITY PRO de Schneider.

Formule Intra entreprise personnalisable.

ARA-Formations contact@araformations.com

Jean Marc Déléage jdeleage@araformations.com

☎ 06 80 30 71 33

Tous les programmes sur le site www.araformations.com

ARA-Formations ■ SARL au capital de 18000€ ■ Siège social : 8 rue Clos Badinand 42290 Sorbiers